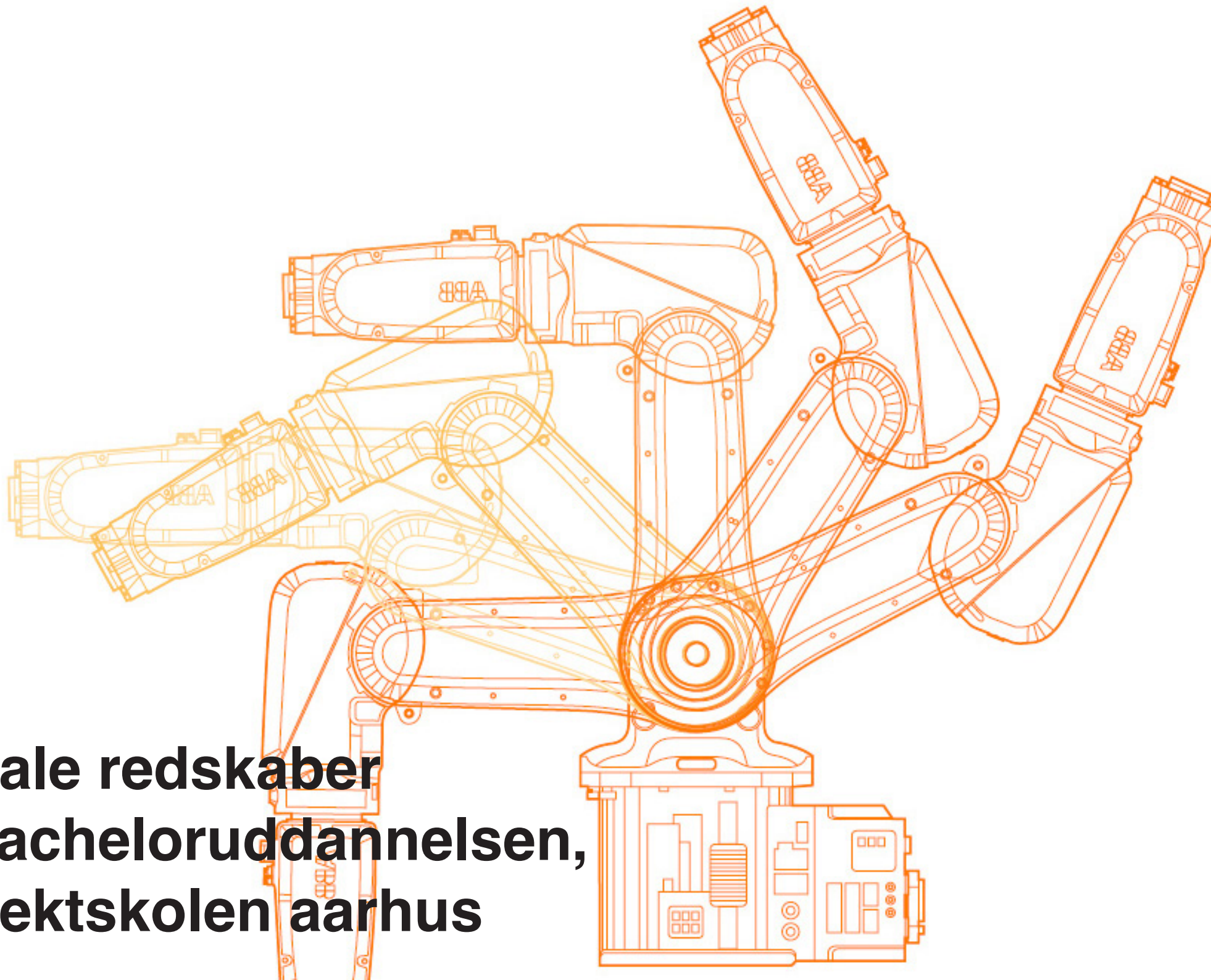
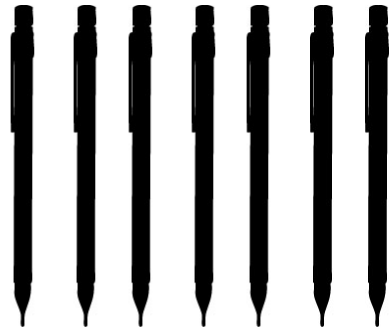


**digitale redskaber
på bacheloruddannelsen,
arkitektskolen aarhus**





=



1965 - 2000



≠



2001 - 2011

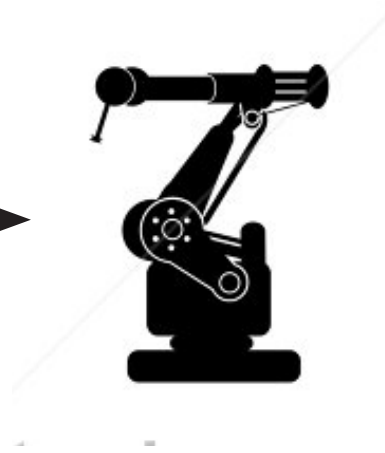


=



2011 - ?

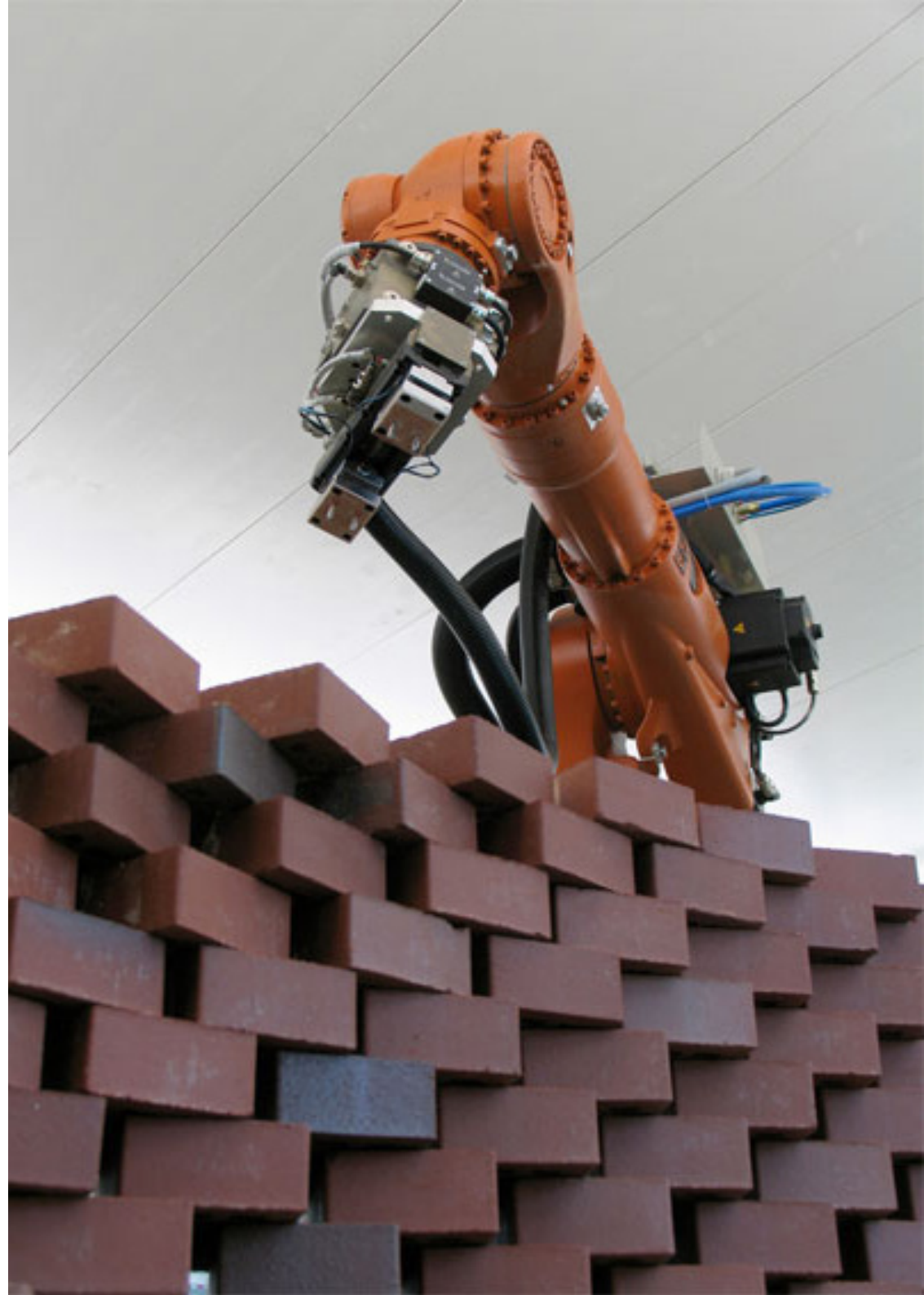
digitale redskaber og digital fabrikation



digitale redskaber og digital fabrikation

fra laboratoriet...

digitale redskaber og digital fabrikation

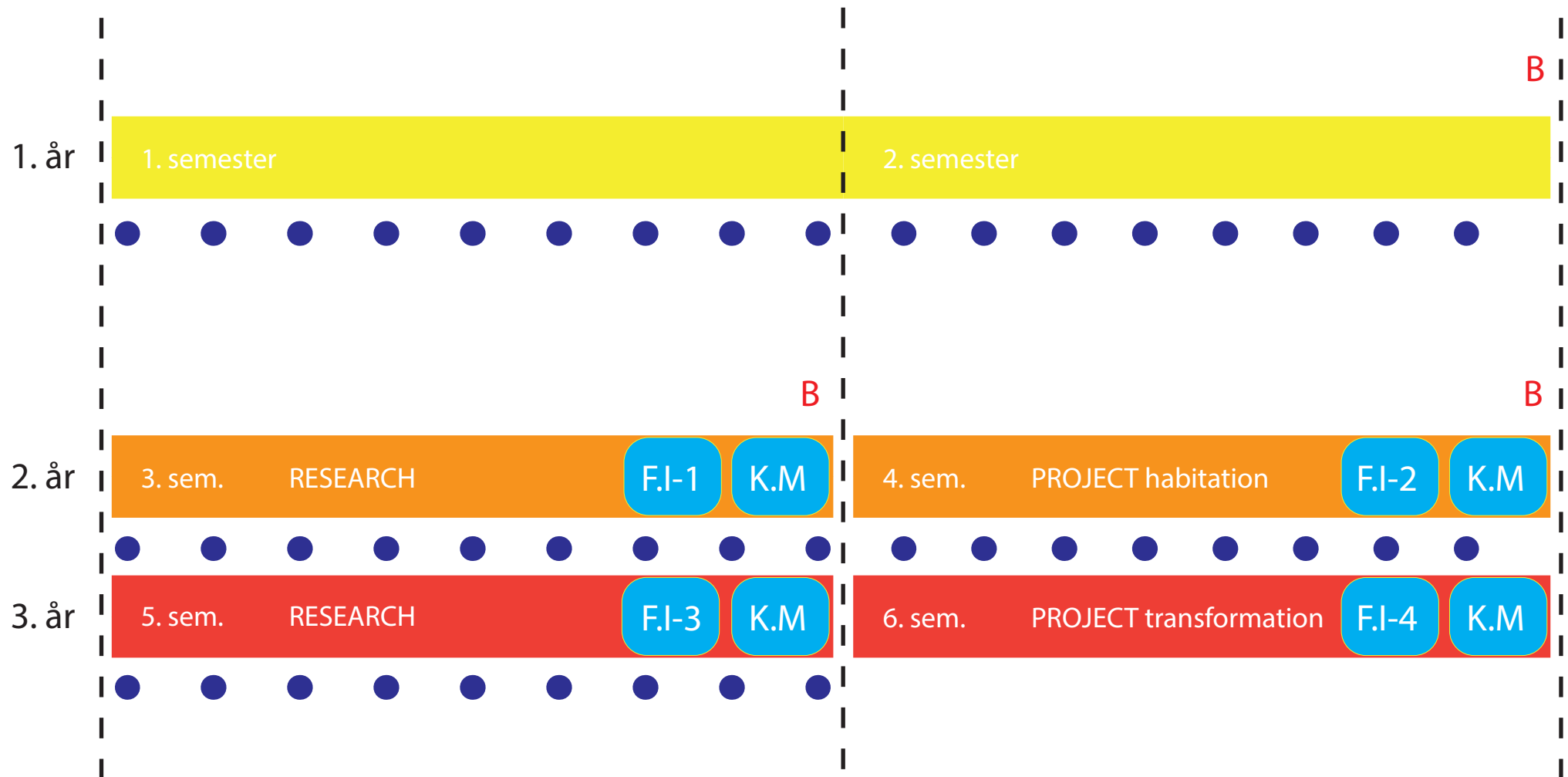


...til byggepladsen

digitale redskaber og digital fabrikation



BA struktur 1. + 2./3. år



kursus modul



faglig introduktionsforløb



obligatoriske forelæsninger

1

grundlæggende digitale redskaber:

software: Rhino 2D

redskaber: laser/blade cutter

læring gennem kursus og redskabsimplementering

2

avancerede digitale redskaber:

software: Rhino 3D, Grashopper, VRay, RobotStudio

redskaber: cnc fræser, water jet cutter, robotter, 3d scanner, 3d printer,

læring gennem kursus og redskabsimplementering - HARD CO(u)R(s)E DIGITAL

3

praksisrelaterede digitale redskaber:

software: Revit Architecture + plug in's

læring gennem kursus

software og redskaber indlært på 1. og 2. studieår trænes fortsat (implementering)

konkrete eksempler på undervisning

'13

**Bence Pap + Andrej Gheorghe - University of Applied Arts, Vienna
Mark Burry - RMIT, Melbourne**

Ole Egholm, Niels Martin Larsen, Thomas William Lee, Asbjørn Søndergaard, Dana Maier

'14

**Supermanoeuvre: Dave Pigram + Ian Maxwell - UTS, Sydney
Pedro Varela - University of Porto, Porto**

Niels Martin Larsen, Thomas William Lee, Asbjørn Søndergaard, Dana Maier, Joel Letkemann, Anders Kruse Aagaard, Maya Lahmy, Timothy Merrit

'15

**Toshikatsu Kiuchi + Taichi Sunayama - Obuchi Laboratory, Tokyo University
Matter Studio: Brandon Clifford**

Ole Egholm, Niels Martin Larsen, Thomas William Lee, Dana Maier, Joel Letkemann, Maya Lahmy, Timothy Merrit, Kasper Riis