Изменения Правил американского футбола, принятые ИФАФ в 2016 году

№	Правило	Изменение	Комментарий
1.	1-2-3	Увеличен отступ для ограничительных линий до 18 футов (6 ярдов) от боковых и конечных линий (если это в принципе возможно).	Безопасность. Необходимо, чтобы административный персонал, пресса и (иногда) зрители находились дальше от игрового поля. Является особенно важным, когда игры проводятся на полях или на стадионах, где нет барьера между зрителями и игровым пространством.
2.	1-2-5-e	Добавить: Все маты, покрывающие стойки ворот, находятся в ауте.	Добавление проясняет ситуацию, когда игрок или мяч касаются матов, покрывающих стойки ворот — они принадлежат ауту.
3.	1-2-5-f	Читать как: Следующая процедура вступает в силу, когда не хватает одних или обоих ворот, либо ворота снесены, либо нет ворот для пробития командой А филд-гола или реализации ударом: 1. Если есть переносные ворота, по запросу команды А их должны установить или удержать на должном месте. 2. Если переносных ворот нет, но есть одни ворота: а) На всех розыгрышах из схватки, команда В защищает конец поля, где установлены такие ворота. б) На всех розыгрышах свободным ударом, команда А защищает конец поля, где установлены такие ворота. в) После смены владения, команды будут менять стороны (если необходимо) таким образом, чтобы команда В защищала сторону, где расположены ворота. г) По окончанию первой или третьей четверти смены сторон не происходит (только одноминутный перерыв). У капитанов не будет опции выбора, какую сторону защищать, в начале каждой из половин. 3. В качестве альтернативы, если одни ворота отсутствуют или приходят в негодность, игра может пройти (или продолжиться) без использования других имеющихся ворот по соглашению главных тренеров команд. В этом случае, никакие филд-голы пробиваться не будут. Если тренеры пришли к такому соглашению, решение проводить игру без ворот не может быть изменено.	Стандартизует ситуацию, когда по какой-либо причине нет двух ворот. Опробовано Британской ассоциацией на протяжении многих лет и зарекомендовало себя как рабочее

		4. Если нет обоих ворот, игра может состояться по соглашению обоих главных тренеров. В этом случае, никакие филд-голы пробиваться не будут. Если один или оба главных тренера не желают участвовать в игре по такому формату, игра считается отменённой. Если тренеры пришли к такому соглашению, решение проводить игру без ворот не может быть изменено.	
4.	1-2-8-е	<p>Новое правило.</p> <p>Ярдовые маркеры должны быть установлены минимум в 12 футах (4 ярдах) от боковых линий, должны быть сминаемыми и сделанными таким образом, чтобы избежать любых потенциальных травм игроков. Маркеры, которые не соответствуют этому требованию, должны быть убраны. На маркерах допускается нанесение рекламы. Вместе с тем, рекламная информация не должна загромождать или мешать основной функции объекта, на котором она нанесена. Это относится ко всем статьям и пунктам Правила 1-2.</p>	Новое правило определяет позицию десятиярдовых складных маркеров (G, 10, 20, ..., 50).
5.	1-3-1	Запрещены любые устройства для подогрева мячей.	Определяет те же условия для подогрева, что и просушки мячей — нельзя использовать устройства или субстанции для изменения состояния игровых мячей.
6.	1-3-2	Чётко оговаривает, что гостевая команда — так же, как и команда хозяев — может предоставлять мячи для использования в игре. Рефери выбирает наилучшие из предоставленных.	<p>Применяется в тех случаях, когда мячи не предоставлены проводящей соревнования организацией.</p> <p>Обе команды могут предоставлять мячи, и лучшие из предоставленных будут использованы в игре.</p> <p>Однако, как и ранее, никакая команда не может просить какой-либо специфический мяч в какой-либо специфической ситуации.</p>
7.	1-4-7	<p>Нелегальная экипировка: «перегруженная маска». Добавлен новый пункт:</p> <p>I. Нестандартная перегруженная маска шлема.</p>	<p>Введено для безопасности. Утяжелённая маска может влиять на распределение веса и приводит к тому, что игроки наклоняют голову вперёд, что может дать им ложное чувство безопасности при захватах и участии в игре. В книге правил содержатся диаграммы с примерами легальных и нелегальных масок (см. Приложение E).</p> <p>Разъяснение RFP:</p> <p>«Перегруженные» маски не ограничиваются примерами нелегальных масок, приведённых в Приложении E. Такие маски характеризуются большим количеством (4 и более) горизонтальных прутков, расположенных ниже уровня глаз на расстоянии дюйма или менее друг от друга.</p>

№ Правило Изменение

Комментарий

8.	1-4-8	<p>Нелегальная экипировка: Игрок должен покинуть поле (Правило 1-4-8)</p> <p>Заменить параграфы b и c на следующие:</p> <p>b. Если судья обнаруживает нелегальную экипировку, игрок должен покинуть игру по меньшей мере на один розыгрыш и не может вернуться в игру, пока экипировка не будет приведена в соответствие правилам. Игрок может вернуться на поле без пропуска попытки, если команда возьмёт командный таймаут, однако в любом случае он не может продолжать играть с нелегальной экипировкой.</p> <p>c. Если экипировка стала нелегальной в ходе розыгрыша, игрок не должен обязательно покинуть поле на один розыгрыш, однако он не может продолжать играть, если экипировка не приведена в порядок.</p>	<p>Изменено для более частого применения. Таймауты более не списываются за нелегальную экипировку или недостачу в легальной – игрок просто должен покинуть поле как минимум на одну попытку и привести экипировку в порядок и соответствие правилам.</p>
9.	1-4-11	Разрешены камеры в пилонах	Дают ещё один (безопасный) ракурс съёмки.
10.	1-4-11-с Искл. 2	<p>Добавлено: (Важно: камеры, которыми экипируются судьи исключительно для целей развития судейского дела, могут быть использованы судьями без согласования с командами-участницами.)</p>	Мини-камеры становятся доступнее и встречаются всё чаще, и могут служить прекрасным инструментом для развития судейского дела, учитывая предоставляемую ими перспективу. Команды не спрашивают разрешения судей на съёмку с целями развития команды (тренировочными, разведывательными и т. п.), посему нерационально было бы судьям спрашивать разрешения на съёмку с теми же целями.
11.	1-4-11-g	Внутри и над игровым пространством запрещено использование дронов (БПЛА). Если дрон вторгается в игровое пространство, рефери останавливает игру до тех пор, пока дрон не будет убран.	Дроны также становятся всё более распространёнными, и необходимо регулировать их использование. В первую очередь, это вопрос безопасности, поскольку существует риск потери контроля над БПЛА и его падение на участников игры или зрителей. Помимо того, существует вероятность использования дрона одной из команд для получения преимущества над другой командой.
12.	1-4-13	<p>Заменить фразу «Экипировка микрофонами других судей не разрешается» и исключение на «Система радиосвязи между судьями не является субъектом настоящих правил до или во время игры».</p>	Это позволит судьям больше использовать беспроводную связь. Не в нашей компетенции регулировать её применение (особенно учитывая факт, что её частоты чаще всего регулируются местным законодательством).
13.	2-10-2	<p>Новое определение: Персональный фол — это фол, который включает нелегальный физический контакт, подвергающий опасности здоровье другого игрока.</p>	Ранее чётко не определялось.

№ Правило Изменение**Комментарий**

14.	2-27-6-b	Изложить в следующей редакции: «Игрок в прыжке — это игрок, который не касается земли вследствие своего прыжка, нырка, контакта с игроком любой из команд и т. д., совершая движения, отличные от действий при обычном беге.»	Чётко оговаривает, что игрок в воздухе вследствие контакта с игроком той или другой команды, подпадает под это определение.
15.	2-27-14	Определяет блок со слепой стороны как блок, при котором игрок очевидно не видит приближения блокирующего его оппонента.	Слепая сторона правилами не определяется. Ранее мы интерпретировали её как находящуюся вне сектора «от 10 до 2 часов» (в терминологии Правила 9-1-6), однако теперь мы полагаем это чересчур ограничивающим. Интерпретация в правилах NCAA также ближе к нашему новому определению.
16.	2-31-5	Добавлено: Там, где нет стадиона, манежа или трибун, игровое пространство — это зона в пределах видимости или слышимости от поля. (Правила 9-2-6-b и 9-2-7)	Цель изменения — прояснить термин в условиях, когда игра проходит не на обычном стадионе. Дисквалифицированные игроки должны быть достаточно далеко от поля, чтобы их не было видно или слышно.
17.	3-3-2-d-1	Добавлено «если команда Б будет вводить мяч в игру в следующей попытке»	Относит потерю в зачётной зоне в ту же категорию (применительно к часам), что и Правило 3-3-2-d-3, которое покрывает прочие переходы владения.
18.	3-3-2-g	Добавлено: Если применяются правила непрерывного отсчёта времени, игровые часы будут всегда запускаться по сигналу судьи, а не по снэпу. (Исключение: Часы запускаются по обычным правилам на свободном ударе или снэпе, следующими за розыгрышем, в котором была достигнута полагающаяся для непрерывного отсчёта разница в счёте).	Правило непрерывного отсчёта, добавленное в прошлом году, умалчивало о том, когда должны запускаться часы. Интерпретация редакторов состояла в том, что применяется Правило 3-3-2-f и что все применимые причины для остановки часов должны приниматься во внимание. Нынешнее дополнение изрядно упрощает дело.
19.	У. Р. 4-1-2:IV	Определяет, что под формулировкой «судья... даёт иной сигнал о том, что мяч стал мёртвым» подразумевается один из следующих сигналов: — Остановка часов (S3) — Тачдаун/Филд гол (S5) — Сейфти (S6) — Мёртвый мяч/тачбек (S7) — Незавершённый пас (S10) Незавершённый судьёй сигнал не считается.	Чётко определяет смысл этого правила, по поводу которого было сломано столько копий. Любые прочие сигналы судей не делают мяч мёртвым. Разъяснение RFP: Если судья начал поднимать руки, сигнализируя ТД, но опустил их, подняв лишь до уровня плеч — хороший пример незавершённого сигнала, который, соответственно, не останавливает розыгрыш.
20.	4-1-3	Добавлен ещё один повод для объявления мяча мёртвым: г. Когда все игроки неподалёку от мяча прекращают играть и/или считают его мёртвым.	Включает в себя ситуацию, когда мяч находится во владении игрока, однако и он, и игроки неподалёку явно прекратили участие в розыгрыше.

21. 7-1-5-a-2	<p>Изменено: вместо «вынуждая линейного игрока команды нападения незамедлительно реагировать» читать «угрожая линейному игроку нападения и вынуждая того среагировать»</p>	<p>Проясняет ситуации, когда линейному непосредственно не угрожает движение игрока команды Б. См. https://youtu.be/ep80eAdwzVM — это фальстарт, а не офсайд.</p>
---------------	---	---

22. 8-4-2-b-1	<p>Читать в следующей редакции: Когда мяч объявляется мёртвым, и ни один игрок Команды Б не касался его впереди от нейтральной зоны, мяч принадлежит Команде Б. Во всех случаях, кроме дополнительных периодов, Команда Б снэпом вводит мяч в игру с наиболее выгодной для команды Б точки: либо с предыдущей точки, либо с 20-ярдовой линии, либо с точки окончания розыгрыша.</p> <p>а) Снэп с 20-ярдовой линии выполняется с точки посередине между хэш-линиями, если только до объявления мяча готовым к игре, команда Б не попросит его переместит на любую другую точку на хэш-линиях или между ними.</p> <p>б) После объявления мяча готовым к игре, мяч может быть перемещён на другую точку либо после командного таймаута, но только если до таймаута не было фолов команды, которая должна ввести мяч в игру, или взаимно сокращающихся фолов.</p>	<p>Упрощение старых правил; немного отличается от изменений в правилах NCAA 2015 г.</p>
<p>Также добавлено У. Р. 8-4-2-VII: Команда А вводит мяч в игру с отметки В-15 в попытке пробить филд-гол. Удар заблокирован, пересекает нейтральную зону и ударяется о землю на отметке Б-12. До касания мяча любым игроком впереди от нейтральной зоны, мяч отскакивает назад, и выходит в аут позади от нейтральной зоны на отметке (а) Б-17 или (б) Б-25. РЕШЕНИЕ: (а) мяч команды Б, первая и 10 с отметки Б-20; (б) мяч команды Б, первая и 10 с отметки Б-25 (Правила 6-3-7 и 8-4-2-b).</p>		

23. 8-5-1 Искл. (а)	<p>Изменено на: «Перехватывает пас или фамбл; подбирает фамбл или пас назад, совершенные соперником; ловит или подбирает пробитый ударом соперника мяч; и»</p>	<p>Зачем отдавать мяч команде А, если они поймали свой собственный удар возле своей голевой линии?</p>
------------------------	---	--

24. 9-2-1-a-1	<p>Неспортивное поведение за выдёргивание или толчок оппонента из свалки (Правило 9-2-1). Добавлен новый подпункт к Правилу 9-2-1-a-1: к) После объявления мяча мёртвым прилагать усилия к тому, чтобы выдернуть или вытолкнуть игрока противоположной команды из схватки.</p>	<p>Для целей уменьшения «возни» вокруг свалки. Разъяснение RFP: Если игрок <i>внезапно</i> выдёргивает игрока своей команды — это не фол, однако стоит немедленно попросить его прекратить. Разбирать свалку — работа судей.</p>
---------------	---	---

25.	9-2-5	<p>Помеха со стороны административного персонала (Правило 9-2-5). Изменить формулировку штрафа на следующую: «ШТРАФ — Применять как к фолу на мёртвом мяче.</p> <p>Первое нарушение: предупреждение на бровку. Нет ярдового штрафа. [S15]</p> <p>Второе и третье нарушение: задержка игры за помеху с бровки; пять ярдов с точки окончания розыгрыша. [S21 и S29]</p> <p>Четвёртое и последующие нарушения: неспортивное поведение команде за помеху с бровки; 15 ярдов с точки окончания розыгрыша. Автоматически первая попытка за фолы команды Б, если не противоречит другим правилам. [S27 и S29]”</p>	<p>Судьи толком не применяли старые штрафы. Было принято решение возратить принцип «предупреждения на бровку» за первое нарушение.</p> <p>Однако стоит помнить, что любой физический контакт с судьёй всегда повлечёт 15-ярдовый штраф.</p> <p>Разъяснение RFP:</p> <p>Тренер находится в запретной зоне, и судья сталкивается с ним — 15 ярдов (контакт с судьёй, а не помеха с бровки). После этого тренер находится в запретной зоне — предупреждение, поскольку это первый (в терминологии 9-2-5) случай помехи с бровки.</p>
26.	11-2-2	<p>Подтверждает, что Руководство по Судейству в Американском Футболе является единственным руководством, признанным для международных соревнований.</p> <p>Использование руководства, которое покрывает судейство в бригадах от 3 до 8 человек, крайне важно. Использование иных руководств, описывающих частные случаи, запрещено. Всем национальным федерациям и судейским организациям настоятельно рекомендуется использовать стандартные Руководство и механику для всех игр, проводимых под их эгидой и патронажем, что позволит судьям с лёгкостью переключаться между локальными и международными играми.</p> <p>(Исключения — США, Япония, Канада).</p>	<p>Вводит стандарт судейской механики при судействе, в том числе в бригадах разной численности.</p>
27.	12	<p>Правило 12 оставлено в силе, однако допускается использование экспериментальной редакции:</p> <p><i>Заменить Правило 12 полностью новым правилом, которое разрешает «видеосудье» вмешиваться в случаях, когда повтор показывает, что решение на поле неправильное или был упущен серьёзный фол.</i></p> <p>См. отдельный документ, детализирующий применение.</p>	<p>С нынешними технологиями судье на повторе всё легче взаимодействовать с коллегами на поле. Как следствие, игре только пойдёт на пользу его более активное вовлечение в процесс принятия судейских решений.</p> <p>Схожая система применяется в регби-15.</p> <p>Свяжитесь с главой комитета по правилам ИФАФ, если ваша федерация хочет участвовать в этом эксперименте.</p>
28.	12-3-4	<p>Видеоповтор: Блокирование командой А при онсайд-кике (Правило 12-3-4). Добавлен новый пункт:</p> <p>е. Блоки игроками команды А до того, как они обрели право касания мяча при пробитии онсайд-кика.</p>	<p>Добавляет ещё одну ситуацию, для просмотра которой может быть использован видеоповтор.</p>