



## Regulamin korzystania z pokoju zagadek

### „Skrytka Powstańców”

1. Niniejszy Regulamin określa zasady zakupu biletów i korzystania przez Graczy z pokoju zagadek – Skrytka Powstańców umiejscowionym w budynku Centrum Scenografii Polskiej Muzeum Śląskiego w Katowicach.
2. Każdy Gracz zobowiązany jest do zapoznania się z treścią Regulaminu przed zakupem biletów oraz rozpoczęciem gry i przestrzegania go w trakcie uczestnictwa w grze.
3. Operatorem pokoju jest Muzeum Śląskie, ul. Dobrowolskiego 1, 40-205 Katowice.
4. Wejście do pokoju zagadek możliwe jest jedynie po wcześniejszym zakupie biletów poprzez stronę internetową lub kasy Muzeum Śląskiego. Zakupu może dokonać tylko osoba pełnoletnia.
5. Procedurę zakupu biletów określa regulamin sprzedaży biletów dostępny na stronie internetowej [www.muzeumslaskie.pl](http://www.muzeumslaskie.pl) oraz w kasach Muzeum Śląskiego.
6. W grze mogą uczestniczyć grupy maksymalnie 10-osobowe w przypadku zorganizowanych grup uczniów szkół oraz 6-osobowe w przypadku osób indywidualnych. Nie ma możliwości przeprowadzenia gry dla jednej osoby.
7. Każda grupa ma 45 minut na wydostanie się z pokoju. Nie ma możliwości przedłużenia czasu gry.
8. Opóźnienie wynikłe z winy Uczestników proporcjonalnie skraca ich czas gry.
9. Gracze zobowiązani są pojawić się w budynku Centrum Scenografii Polskiej na 10 minut przed zarezerwowanym czasem gry.
10. Wszyscy Uczestnicy biorą udział w grze dobrowolnie i na własną odpowiedzialność.
11. W przypadku utraty zdrowia/mienia, Uczestnicy nie będą występować z żadnymi roszczeniami lub zobowiązaniami wobec Operatora oraz osób prowadzących grę.
12. Uczestnicy gry nie mogą przebywać w pokoju zagadek pod wpływem alkoholu, ani innych substancji psychoaktywnych.
13. Gracze przyjmują do wiadomości, że obserwowani są przez kamery w celu zapewnienia im bezpieczeństwa.
14. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w zabawie jedynie pod opieką osoby dorosłej lub za okazaniem pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego/prawnego opiekuna na udział w zabawie (oświadczenie do pobrania na stronie [www.muzeumslaskie.pl](http://www.muzeumslaskie.pl))



15. Wchodząc na teren pokoju Uczestnicy oświadczają, że nie mają problemów natury psychicznej lub zdrowotnej, które uniemożliwiłyby grę.
16. Wewnątrz pokoju zagadek obowiązuje całkowity zakaz rejestrowania dźwięku i obrazu (m.in. telefonem komórkowym). Telefony komórkowe i inne urządzenia elektroniczne należy pozostawić w samoobsługowym zamykanym depozycie przed wejściem do pokoju zagadek.
17. Każdy Uczestnik odpowiada za swoje zachowanie w pokoju zagadek i jest odpowiedzialny materialnie za ewentualne zniszczenia przez niego dokonane. Przedmioty znajdujące się w pokoju zagadek powinny być wykorzystywane wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem. Ze względu na znajdującą się w sąsiedniej przestrzeni wystawę Uczestnicy zobowiązani są do zachowania nie utrudniającego jej zwiedzania.
18. W przypadku braku możliwości pojawienia się o wybranej godzinie rezerwacja ulega anulowaniu. Uczestnik nie ma możliwości zwrotu poniesionych na zakup biletów kosztów.
19. Wchodząc na teren pokoju zagadek Uczestnicy akceptują niniejszy Regulamin. W razie naruszenia zasad regulaminu Gracz może zostać wyproszony/poproszony o opuszczenie pokoju zagadek.
20. W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem zastosowanie mają zapisy pozostałych regulaminów obowiązujących w Muzeum Śląskim.