

Soutěž o návrh nejlepšího plakátu s IT tematikou pro SOŠ Stříbro

Předmět soutěže:

Předmětem soutěže je navrhnout plakát s IT tematikou pro SOŠ Stříbro.

Účastníci soutěže:

Soutěž je vyhlášena pro všechny žáky SOŠ Stříbro bez rozdílu věku.

Vyhlašovatel:

SPRÁVA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ MĚSTA PLZNĚ, příspěvková organizace, se sídlem Plzeň, Dominikánská 4, úsek SIT Port (dále jen SITMP, nebo pořadatel či vyhlašovatel soutěže)

Kontaktní osoba: Anna Čudáková

a

Střední odborná škola Stříbro se sídlem Benešova 508, 349 00 Stříbro (dále jen SOŠ Stříbro, nebo pořadatel či vyhlašovatel soutěže)

Kontaktní osoba: Tomáš Slováček

Podmínky soutěže:

1. Soutěžící předloží prostřednictvím kontaktní osoby SOŠ Stříbro návrh plakátu (dále jen „Návrh“) v elektronické podobě splňující požadavky zadání nejpozději do dne 12. 12. 2022.
2. Kontaktní osoba školy předá všechny Návrhy kontaktní osobě vyhlašovatele, která zajistí hodnocení Návrhů hodnotící komisí.
3. Soutěžní návrh může být zpracován v jakémkoli dostupném grafickém programu. Odevzdán musí být ve formátu pdf, png nebo jpg.
4. Soutěžní návrh musí obsahovat loga obou vyhlašovatelů. Loga budou k dispozici u kontaktní osoby SOŠ Stříbro, popřípadě je možné si o ně zažádat emailem na cudakova@plzen.eu
5. Soutěžící odevzdáním Návrhu dává najevo souhlas s podmínkami soutěže a bezúplatným vystavení soutěžních prací na webu a na sociálních sítích vyhlašovatelů soutěže.

Rozsah a zpracování návrhů

1. Formát plakátu ve velikosti 140 x 140 cm
2. Formát el. podoby plakátu ve formátu pdf, png nebo jpg
3. Soutěžící prohlašuje, že je autorem přihlášeného Návrhu nebo osobou oprávněnou k výkonu majetkových autorských práv, opravňujících jej k účasti v soutěži se všemi právy a povinnostmi s tím spojenými. Dále soutěžící prohlašuje, že má udělen souhlas s užitím fotografií / obrázků, které jsou součástí Návrhu (za souhlas se považuje i použití obrázků z fotobank s volnou licencí k užití).

Hodnocení

1. Všechny návrhy posoudí komise jmenovaná vyhlašovatelem soutěže

2. Složení hodnotící komise bude uveřejněno nejpozději 14 dní před termínem odevzdání Návrhů na webu vyhlašovatele soutěže.
3. Hodnotit se budou následující kritéria:
 - a. Originalita soutěžní práce stupnice hodnocení 1 až 5
 - b. Jednoduchost a srozumitelnost stupnice hodnocení 1 až 5
 - c. Edukativní charakter Návrhu stupnice hodnocení 1 až 5
4. Jednotlivým návrhům budou přiřazeny body podle shora stanovených kritérií a bodové stupnice
5. Po provedeném hodnocení návrhů stanoví komise pořadí návrhů podle počtu získaných bodů, vítězným návrhem bude návrh, který získá nejvyšší počet bodů,

Vyhlášení výsledků soutěže

1. Termín odevzdání soutěžních prací kontaktní osobě vyhlašovatele za SOS Stříbro je **12. 12. 2022**
2. Kontaktní osoba za SOŠ předá všechny odevzdané Návrhy kontaktní osobě za SITMP nejpozději do **14. 12. 2022**
3. Kontaktní osoba za SITMP zajistí hodnocení Návrhů porotou nejpozději do **19. 12. 2022**
4. Vyhlášení výsledků a předání cen proběhne **21. 12. 2022** na půdě vyhlašovatele soutěže SOŠ Stříbro.

Poznámka

Soutěžící uděluje pořadateli souhlas se zpracováním zaslaných osobních údajů pro účely organizace soutěže. SPRÁVA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ MĚSTA PLZNĚ, příspěvková organizace zpracovává osobní údaje jméno, příjmení, telefonní číslo, emailová adresa účastníků soutěže (v případě nezletilého tyto osobní údaje jeho zákonného zástupce) z důvodu oprávněného zájmu za účelem organizace soutěže IT plakát po dobu trvání soutěže, tedy maximálně do 31.12. 2022.

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit podmínky této soutěže nebo ji zrušit. Na výhru v soutěži není právní nárok.

Soutěžící souhlasí s natáčením a fotografováním své osoby za účelem tvorby video a foto záznamu pro SPRÁVU INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ MĚSTA PLZNĚ, p.o. který bude využíván zejména pro propagační účely SPRÁVY INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ MĚSTA PLZNĚ, p.o. přístupného na webových stránkách, či jinak veřejně šířeného jako informační materiál. Za úkony související s natáčením a fotografováním nepožaduje žádnou finanční odměnu

Soutěžící jsou srozuměni a souhlasí s tím, že v případě výhry může být jejich identita v podobě jméno a příjmení zveřejněna na internetu, případně v televizním vysílání, a že kontaktní údaje výherců mohou být poskytnuty spoluorganizátorům Soutěže pro účely zaslání / předání ceny.